

Buscamos perfiles:

- Diseñadores de personajes, props, sets, middle y senior, con experiencia en proyectos de serie.
- Modeladores y Texturadores de personajes, props, sets, middle y senior, con por lo menos 3 años de experiencia
- Animadores junior, middle, senior, con experiencia en serie de por lo menos 3 años.

Requisitos para todos los puestos:

- Conocimiento de pipeline 3D "clásico" (Photoshop, Maya, Nuke, Shotgrid)
- Hablar inglés
- Trabajo presencial en Canarias.

